《幼儿园课程》作业

站点名称:南汇电大　　专业:学前教育(专升本)

班级: 2005秋学前教育(专升本)　　姓名: 施燕

学号: Z05280607036　　成绩:

请就下面两个问题，结合所学原理，谈谈你个人的见解。每个问题不少于1000字。

1. 论述教学与游戏的关系。
2. 试述瑞吉欧教育系统对中国幼儿园课程改革的启示。

1. 论述教学与游戏的关系。

答：游戏是儿童的基本活动，是儿童积极的、自愿的活动，它是每个儿童内部的需要而产生的；游戏没有外在的实际价值，没有强制性的社会义务，也不在于外部目的，而在于活动过程，游戏是结果，而是通过想像去反映现实生活。游戏对促进儿童发展和教育具有特殊重要的作用。我们知道的教育是教师根据教育目的、教学大纲或课程标准，有目的、有计划地引导幼儿进行的学习活动，作为集体教育机构，如果没有教学是不可想象的。游戏能在最大程度上响应儿童的自然发展，而教学更多强调的是教师的作用。游戏和教学的本质特征、决定了游戏和教学是各有自己独立的教育价值与活动区域。他们有着内在的联系，对幼儿园的区别，但不能关系应是相互补充，相得益彰。在实际的游戏和教学最为优秀。

在幼儿园课程设计中，实现游戏和教学的结合，不论是设计的活动，还是创设的游戏或教育环境，为了在"区域教师为儿童学习和发展提供支持"时也能对儿童的打算有所准备，教师应对儿童的游戏有所了解与洞察，能读出幼儿游戏中所包含的意义，并将之运用于教学中。教学中的游戏应是和内容相结合的，不是牵强的强加于儿童。然而，在幼儿园教育实践中，游戏和教学的本质各有相同，有的学者认为游戏就是教学，教学即游戏，两者是相互渗透和相互结合的，两者之间不能截然分开。但是，游戏和教学不可相互替代，但却具有互补性。这两者最优化的结合，会使幼儿园教育更为有效。要实现最优化结合，首先提出我们认为游戏和教学这两者活动各自的本质及其价值。从形式上看，游戏与教学的结合大致可以分为两种：插入式和整合式，详细叙述。

在幼儿园课程编制中，有时游戏和教学可以相对分离，即在幼儿园活动的某段时间内安排游戏活动，而在另一段时间内安排教学活动，这种方式操作简单，容易被教师掌握理解的直截了当，容易被管理者运用。在教学中插入游戏，或在游戏中插入教学，这种结合方式称为整合式。游戏可以是教学活动的物质、儿童在游戏中获得的经验、可以通过教学加以强化，游戏也可以是教学的后继活动。教学中儿童习得的知识技能可以在游戏中得以运用，运用插入式结合方式的前提是既要有益于提高教学的有效性，又要避免干扰儿童创设、自主的游戏活动。在本课活动中插入另一个课活动时，应使前后两个活动有机地整合到一起，游戏与教学的结合体本身的一个单独环节，它使两个价值不同的活动有机地